





**体验式的交通意识工具。在独特的交互式自行车骑行模拟器上体验危险的交通状况。**

虚拟现实自行车被用来通过不同的危险情况来演示

培养负责任的行为技能，可以转移到具体的日常情况。有利于道路安全的决定应该受到积极的影响--无论是从骑车人的角度还是从其他道路使用者如汽车和卡车的角度。此外，还应体会到驾驶能力下降（酒精、药物、智能手机的分心）对旅程的影响。

危险情况的产生与统计学上最相关的事故原因相类似，包括 "醉酒驾驶" 和 "注意力不集中"（手机）等主题。

新出现的危险，如电动自行车导致的更高的速度也得到了解决，或者可以通过一个功能键来模拟电动自行车的速度。

VR自行车模拟器是在Am Steuer Nie的倡议下创建的，由虚拟现实学习有限公司实施。它被警察部队、职业学校以及公共活动、贸易展览会和预防讲习班广泛使用。

### 模拟器的要求和目的

该项目的目的是开发虚拟现实自行车模拟器，用于预防/敏感化自行车事故。

提高对骑自行车的风险和危险的认识。

提高人们对注意力不集中和使用药物对骑车的影响的认识。

提醒人们注意自己在交通规则和骑车技能方面的责任。

模拟器的目的是解决和说明真实的危险。





## VR自行车系统如何工作



VR自行车系统由几个部分组成。一方面，一辆低入口的自行车，一个负责阻力的智能训练器，一个强大的VR笔记本，VR眼镜和记录速度、转向和刹车行为的传感器。

VR自行车系统可以用小型汽车（Kombi），或任何有足够空间运输自行车的车辆来运输，并在30分钟内安装完毕。

调试最好由经过我们一次培训的员工进行（初始培训时间约2-3小时，包括安装和拆卸VR自行车的试运行）。更多信息见VR自行车硬件。

作为一项规则，VR自行车是在监督下使用的，也就是说，一个人在VR自行车旁，监督正在尝试VR自行车的人。

想。他们坐在VR自行车上，根据自己的意愿，可以骑行各种危险的场景，例如，夜间开车不开灯，改变视角的自行车-卡车等。

该软件有不同的语言版本



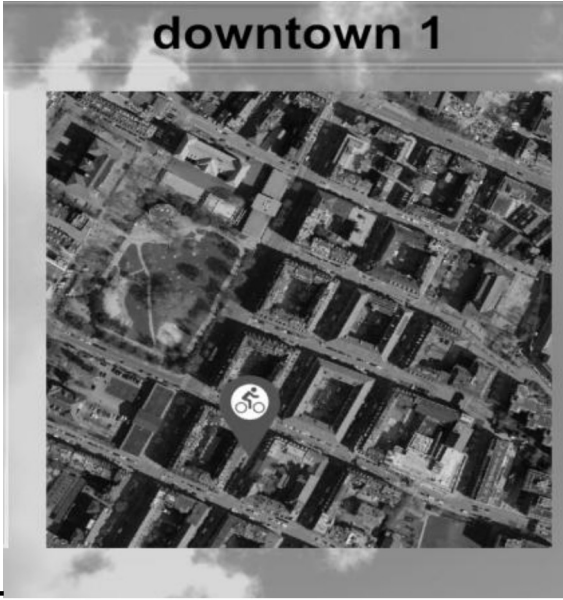
测量的反应时间

1.7m

0.2s

初始速度	30.9km/h
响应时间	0.2s
胸距障碍物的距离	1.7m
停车距离	13.1m
与障碍物的距离	14.8m
	1.1m

13.1m



摘录：一些场景

rt

改变视角：你在夜间没有灯光、有灯光、有灯光的情况下看清骑车人的情况如何？  
反射器？



刹车距离：比较货车反应时间和距离  
nuchtern  
与醉酒驾驶相比

改变观点：如何做好  
我是一个卡车司机？



分心：当你的智能手机响起并吸引你的注意力时，如何做出反应--而在几分之一秒后，实际上是一个危险出现。



## 虚拟现实

所有场景都可以通过虚拟现实来驱动。这导致了更强的沉浸感，也导致了正在驾驶的人更强烈地置身于风景中的事实。如果有些人有晕动症，许多场景也可以用我们的第二种模式（没有VR）不费吹灰之力就能骑行。



## 改变视角

经常使用汽车和自行车的人，因此从两个角度都有交通经验，经历的冲突明显减少。改变视角的方式是这样进行的：首先循环播放一种情况，然后改变为其他道路使用者（如货车司机、汽车司机、行人）的视角，并以回放模式播放。



**Fahrtwind - 改进的Fahrgefühl** 正如科学研究表明，风的作用是减少任何可能发生的晕动症。



## 评估屏幕

这是我们最受欢迎的服务之一。我们的许多客户都从中受益匪浅。我们提供这种最高水平的服务。在这项服务中，我们格外注意确保所有细节都得到轻松、顺利和及时的处理。当你与vr-bike.info合作时，你可以放心，你是在良好的手中。



## 不同的情况

VR自行车包含大约十几种不同的场景--从汽车倒车，到货车右转，再到停放的车辆，车门突然被打开。当然，也包括制动部分、环岛、夜间驾驶等。



## 酒精化模式

我们希望所有客户都能从vr-bike.info的高水平专业知识中受益。我们所有的服务，尤其是这项服务，都是为了让你的生活更轻松，压力更小。你可以指望我们为你提供卓越的服务和最好的客户服务。

## 事故模拟

事故的模拟是通过 "黑屏" 和碰撞声来进行的。



## 能见度（夜间）

有灯和无灯的功能：表明当其他道路使用者没有看到骑自行车的人是多么危险。



## 统计数据

可以记录VR自行车用户的数量、骑行场景的数量、使用时间和其他参数。

## 节奏

不同速度或不同节奏的减少是可能的。

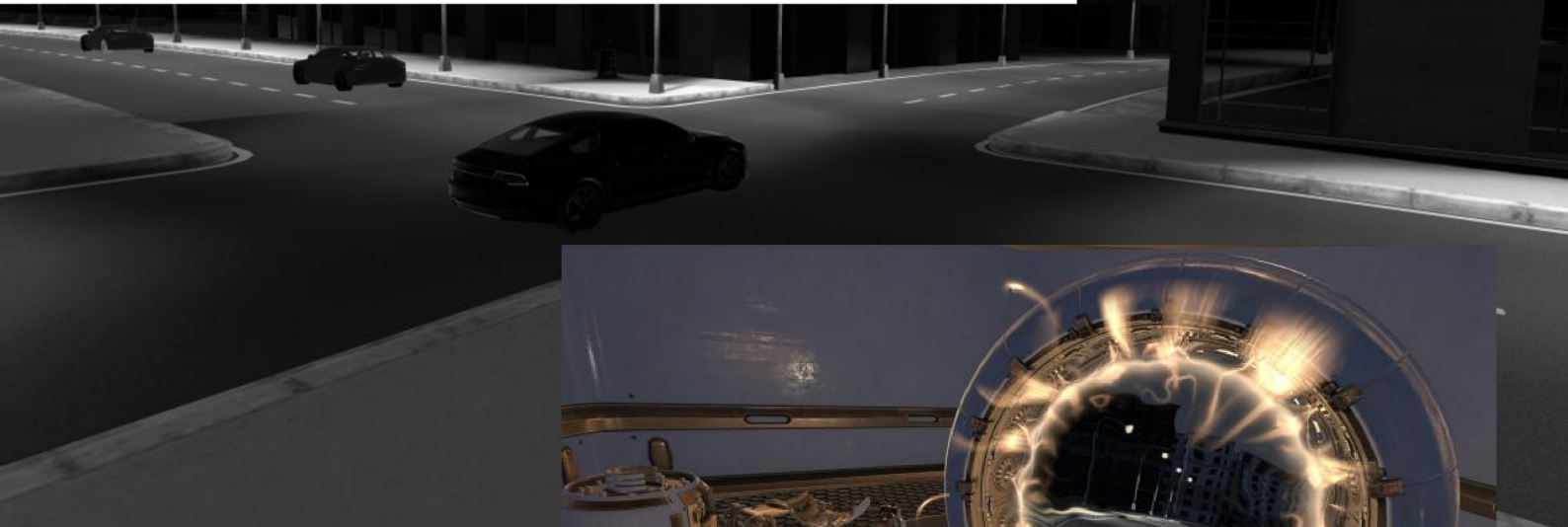


有一个正常模式和一个电动自行车模式。在正常模式下，速度约为15-25公里/小时，在电动自行车模式下，速度约为Km45/h。



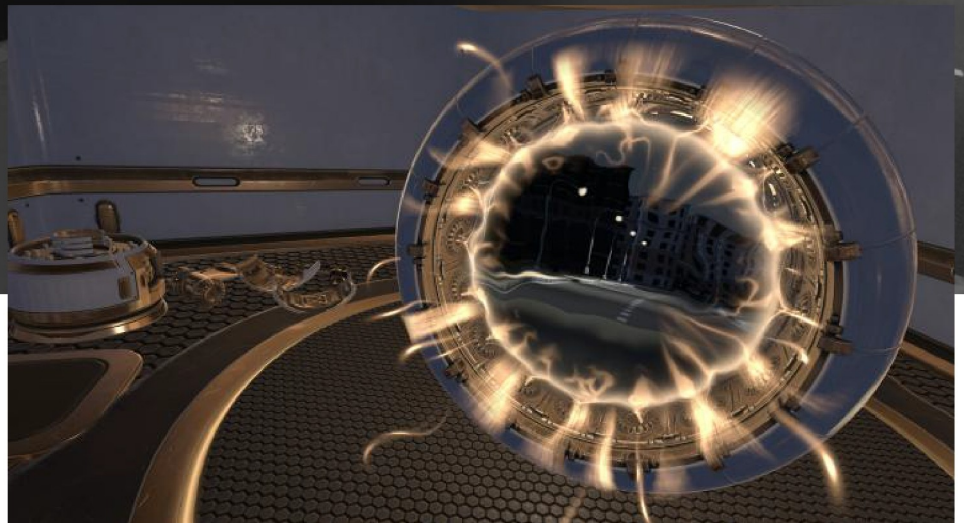


## WEITERE ANGEBOTE: ENERGIESPAR GAME



### 秩序

一个低成本的VR游戏被设计出来，以使贸易展览会的展示更具吸引力。



### 实施和技术

我们负责构思、设计和技术实施。

其目的是以合理的金额创建一个认识的VR游戏，可以在任何地方设置，几乎不需要运输。

目标是让用户在一定时间内尽可能多地从过往车辆中移除不必要的能源消费者（座椅加热、空调、不必要的行李）。为了使其更加有趣，还集成了一个慢动作功能：用户可以在他们的控制器上打印一个按钮，触发一个小的时间爆炸，并将其放慢约20秒，这样就更容易移除相应的能源消耗者。



## EcoSave



21 von 25 Autos korrigiert. Dabei 50 Energieverbraucher ausgeschaltet.



1428 Liter (68 Liter pro Auto) pro Jahr gespart.



Gerechnet für die ganze Schweiz ergibt das 12240 Tanklastwagen eingesparten Treibstoff pro Jahr.

20%

Bis zu 20% können eingespart werden, wenn Du alle aufgeführten Tipps beachtest.





## WEITERE ANGEBOTE: VR汽车驾驶模拟

## ATOR



### 汽车虚拟现实驾驶模拟器

汽车驾驶模拟器被用来提高以下三个方面的认识。

- 喝酒/吸毒后开车
- 分心与泥泞
- 生态驾驶

该软件的开发与预防工作密切相关。

该系统是为公路交通而开发的，适合他们的需要。

硬件包括高度便携的模型，或者有一个模拟驾驶时加速力的运动底座，以唤起更真实的驾驶体验。







## 虚拟现实驾驶模拟

### - 1小时伙伴

我们的团队可以进行虚拟现实驾驶模拟和开发专门的交通意识游戏。

### 联系我们

Virtual Reality Learning GmbH  
c/o Office Services  
Zugerstrasse 76B  
6340 巴尔  
瑞士

+41 793126504  
[info@virtualreality-learning.com](mailto:info@virtualreality-learning.com)